



# Règles niveau simple



## Les couleurs

 Je lis la lettre piochée

 J'écris la lettre piochée

 Je retrouve la lettre dans l'alphabet

## Règle du jeu

*Objectif* : revoir les lettres de l'alphabet.

*Différenciation* : sélectionner les lettres à revoir selon le niveau des enfants.

**But** : être le premier à atteindre le trophée.

*Déroulé « standard »* :

Je lance le dé de couleur. J'avance sur la couleur indiquée par le dé. Je pioche une carte « lettre », et je réalise l'action indiquée par la couleur.

- Si je réussis, je gagne un jeton.
- Si je ne réussis pas, je n'en gagne pas.

*Les raccourcis* : pour pouvoir prendre un raccourci, il faut que je pioche une carte « lettre » et que je la lise.

- Si je réussis, je place mon pion sur la case de destination et je joue l'action selon la couleur de mon dé, comme lors du déroulé standard.

- Si je ne réussis pas, je ne peux pas prendre le raccourci. J'avance donc mon pion sur le chemin habituel.

A la fin de la partie, le vainqueur est celui qui a atteint le trophée le premier. Il est possible de comptabiliser les jetons cumulés afin de désigner un deuxième vainqueur.


unemaitresse.fr


# Règles niveau avancé


## Les couleurs

 Je lis la lettre piochée

 J'écris la lettre piochée

 Je retrouve la lettre  
dans l'alphabet

 Je dis le son de la lettre

 J'ajoute une lettre au choix  
afin de former une syllabe

## Règle du jeu

*Objectif* : revoir les lettres de l'alphabet.

*Différenciation* : sélectionner les lettres à revoir selon le niveau des enfants.

*Matériel* : un dé de couleur (5 couleurs du plateau)

**But** : être le premier à atteindre le trophée.

*Déroulé « standard »* :

Je lance le dé de couleur. J'avance sur la couleur indiquée par le dé. Je pioche une carte « lettre », et je réalise l'action indiquée par la couleur.

- Si je réussis, je gagne un jeton.
- Si je ne réussis pas, je n'en gagne pas.

*Les raccourcis* : pour pouvoir prendre un raccourci, il faut que je pioche une carte « lettre » et que je la lise.

- Si je réussis, je place mon pion sur la case de destination et je joue l'action selon la couleur de mon dé, comme lors du déroulé standard.

- Si je ne réussis pas, je ne peux pas prendre le raccourci. J'avance donc mon pion sur le chemin habituel.

A la fin de la partie, le vainqueur est celui qui a atteint le trophée le premier. Il est possible de comptabiliser les jetons cumulés afin de désigner un deuxième vainqueur.