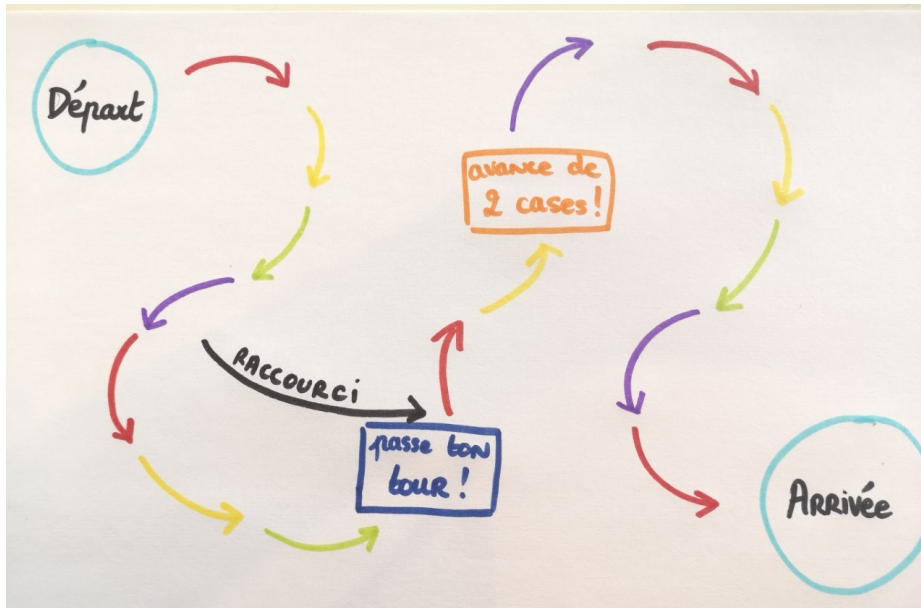


Le jeu des oisillons – Version sans imprimante

unemaitresse.fr

Le plateau de jeu peut simplement être préparé comme ceci (sur le modèle de celui à imprimer) :



Cartes jaunes

Prévoir un sac dans lequel sont placés quelques uns des objets suivants (ou tout autre objet de 1 à 3 syllabes!). Plutôt que de piocher des cartes, l'enfant pioche des objets :

- 1 syllabe : feutre, gomme, sel, poivre, colle, fouet, règle, carte, boîte, bol, clé, train, clou, dé, lait, loupe, etc
- 2 syllabes : stylo, fourchette, couteau, chausson, cahier, voiture, légo, kapla, sucette, bouchon, etc
- 3 syllabes : taille-crayon, brosse à dent, dentifrice, chocolat, économe, pyjama, parapluie, téléphone, domino, sablier, champignon, haricot, spaghetti, saucisson, etc .

Cartes rouges	Cartes vertes	Cartes violettes
<p>Préparer quelques carrés de papier, sur lesquels vous écrivez les lettres de l'alphabet en rouge selon le niveau de votre enfant.</p>	<p>Préparer quelques carrés de papier, sur lesquels vous écrivez les chiffres et les constellations en vert</p>	<p>Préparer quelques carrés de papier, sur lesquels vous dessinez des collections de 5 à 10 (étoiles par exemple), et les chiffres 1, 4 et 7 en violet que l'enfant devra écrire (ou plus si votre enfant écrit déjà bien ces 3 chiffres)</p>
<p><u>Niveau 1</u> : A E U I O S H L M T C</p>	<p><u>Niveau 1</u> : les chiffres et constellations de 1 à 5</p>	
<p><u>Niveau 2</u> : Z R Y P Q D F G J K W X V B N</p>	<p><u>Niveau 2</u> : les chiffres et constellations de 6 à 10</p>	
<p>Vous pouvez aussi seulement écrire les lettres qui posent plus de problèmes à votre enfant.</p>		<p>Pour ces cartes il faudra également prévoir une boîte de jetons (ou coquillettes, perles, etc) qui sera placée à l'écart. L'enfant devra prendre autant de jetons qu'il y a d'étoiles sur les cartes.</p>